

İÇİNDEKİLER

| | | |
|----|--|----|
| 1. | GİRİŞ | 3 |
| 2. | BIT ÖĞRENCİLER İÇİN ÇEVİRİMİÇİ KARIYER BECERİ ARACI..... | 5 |
| 3. | YÖNLENDİRME | 7 |
| 4. | ÖĞRENCİ DEMOGRAFİSİ VERİLERİ..... | 8 |
| 5. | GUIDEU-PRE: ÖNGÖRÜ DEĞERLENDİRMESİ | 9 |
| 6. | GUIDEU-COM: MESLEKİ BECERİLER DEĞERLENDİRMESİ..... | 13 |

1. GİRİŞ

1.1. ÖĞRENCİLER İÇİN guidEU ÇEVİRİMİÇİ KARIYER BECERİ ARACI NEDİR?

Öğrenciler için guidEU Çevrimiçi Kariyer Beceri Aracı, guidEU Avrupa projesi aracılığıyla geliştirilen web tabanlı bir değerlendirme aracıdır. BİT aracınabuaadrestenulaşabilirsiniz <https://guideu-tool.eurosc.eu>

Aracın ana hedef grupları ilkokulve lise öğrencileridir.

Aracın temel amacı, öğrencinin mesleki becerilerini ve yeteneklerini teşhis etmek ve ölçmektir.Bu araç ayrıca öğretmenlerin, kariyer danışmanlarının ve diğer ilgili uzmanlar için öğrencinin davranışları, ilgi alanları ve yetenekleri hakkında faydalı bilgiler sağlar.

Araç aracılığıyla oluşturulan raporların sonuçlarına dayanarak, uzmanların (öğretmenler, kariyer danışmanları vb.) öğrencileri geliştirmek ve kariyer gelişimi için ders planlarını içeren "Eğitim Araç Takımı" kılavuzunu ziyaret etmeleri ve kullanmaları önerilir. Bu takımlar eğitim ve kariyer hedefleri hakkında öğrencilere bilinçli ve dikkatli karar vermelerine yardımcı olacak beceriler içerir.

Bu belge, guidEU projesi için geliştirilmiş ve öğretmenler, kariyer danışmanları ve ilgili diğer uzmanlar için geliştirilen BİT aracının kullanımıyla ilgili kapsamlı bir rehber sunmaktadır.

Araç, yalnızca Google Chrome veya MozillaFirefox tarayıcılarının en son sürümünde tam olarak çalışır.

GuidEU projesi web sitesinin ziyaretçilerinin gizlilik haklarına ve kişisel verilerin korunmasına saygı duymaktadır. Tüm bilgi ve veriler tamamen takdir yetkisiyle ve tüm yasal gerekliliklere uygun olarak işlenir.

1.2. Bu Araç Nasıl Yapılandırılmıştır?

Çevrimiçi Kariyer Beceri Aracı kideğerlendirme bölümünden oluşmaktadır:

1) İlk bölüm (guidEU-pre) hikaye temellidir ve ortaokul ve lise öğrencilerinin profesyonel yetkinliklerinin teşhisine odaklanır. Metodoloji, dört temel çalışma görevinin Prediger teorisine dayanmaktadır: İnsanlar, Veriler, Şeyler ve Fikirler (Prediger, Swaney ve Mau, 1993).

2) İkinci kısım (guidEU-com) işle ilgili özel becerilerin (örneğin ekip çalışması, esneklik, problem çözme vb.) değerlendirilmesini içerir.

2. BIT ÖĞRENCİLER İÇİN ÇEVİRİMİÇİ KARIYER BECERİ ARACI

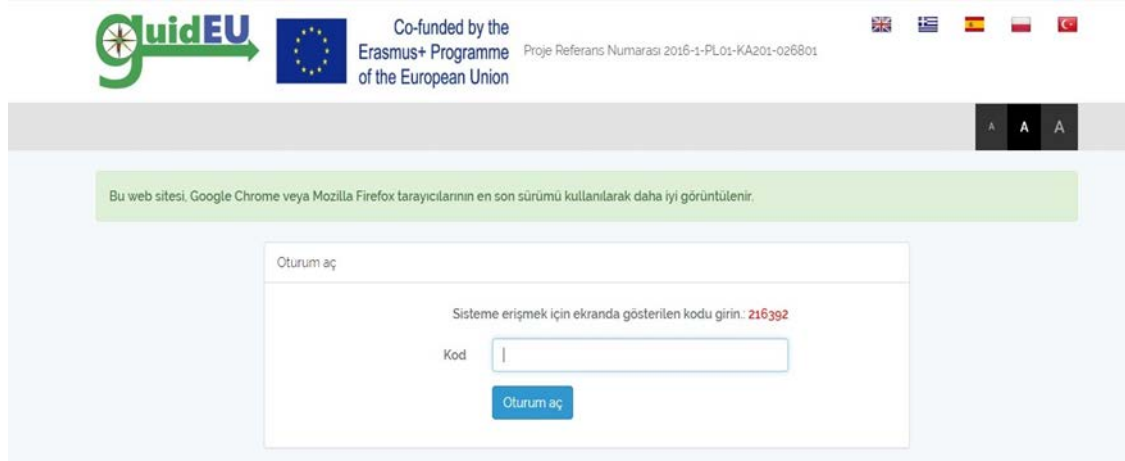
Web Tabanlı Aracına <https://guide-tool.eurosc.eu> web adresinden erişilebilir. Bu ücretsiz, abonelik tabanlı bir sistemdir ve özellikleri sadece kayıtlı kullanıcılar tarafından kullanılabilir. Kayıtlı bir kullanıcı, giriş sayfasında görüntülenen tek kullanımlık kodu alarak herhangi bir kullanıcı olarak kabul edilirler.

2.1. Anahtar Özellikler

| Özellikler | Altözellikler | Detaylar |
|-------------------|------------------------|---|
| KullanıcıYönetimi | KullanıcıHesapları | Sistemi aşağıdaki hesap türlerini desteklemektedir <ul style="list-style-type: none"> Öğrenci Hesabı |
| | Kullanıcı Hesabı Kaydı | Kullanıcı hesapları yalnızca aşağıdaki şekilde ayarlanır <ul style="list-style-type: none"> Giriş sayfasında tanımlanan şifre |
| | İşlevsellikler | <ul style="list-style-type: none"> Giriş/Çıkış |
| guidEU-pre Test | Grafikler | <ul style="list-style-type: none"> Hikaye tabanlı-İsimsiz bir adadaha hayatta kalmak |
| | Teste Girmek | <ul style="list-style-type: none"> Öğrenci test sahneleri arasında dolaşır ve her soru için en uygun iki cevabı seçerek soruları yanıtlar. |
| | Cevaplar | <ul style="list-style-type: none"> Her soru için verilen her cevap, dört ana görevden birine (veri, fikir, insan, şey) karşılık gelir. |
| guidEU-com Test | Beceriler | <ul style="list-style-type: none"> Becerisoruları 1-6 kadar ölçeğe değerlendirilir |
| Raporlar | Kullanıcı Raporları | <ul style="list-style-type: none"> Hikaye tabanlı geridönü raporları Yetenek tabanlı geridönü raporları |
| Yerelleştirme | Diller | BİT Aracı çoklu dil destekler <ul style="list-style-type: none"> İngilizce Lehçe Yunanca İspanyolca Türkçe |


2.2. Kayıt/Giriş

BİT aracı, arayüze erişmek için özel bir kod gerektirir. Bu özel kod giriş sayfasında bulunur ve bir kullanıcı aracı her ziyaret ettiğinde otomatik olarak oluşturulur. Araca erişmek için gereken kodu her zaman işaretlemek ve hatırlamak çok önemlidir. Bu özel kodu her zaman sayfanın sağ tarafında, dil ayarları altında görüntüleyebilirsiniz.



2.3. Çıkış

Kullanıcı, ilk olarak giriş yapmak için kullanılan özel kodla belirtilen sağ açılır menüyü kullanarak araçtan çıkış yapabilir.



3. YÖNLENDİRME

BİT aracı, üstteki bir menü çubuğunun kullanımıyla kolay gezinme sağlar. Menü, aracın iki değerlendirme testinde gezinmek için kullanılır.

BİT aracından çıkmak için sağ aşağı açılır menü maddesi kullanılır.

3.1. Ana Menü

Ana menü arayüzde yatay olarak yer almaktadır.

- guidEU-pre: Profesyonel yetkinlik değerlendirme testine erişim
- guidEU-com: Yetenek değerlendirme testine erişim

Kullanıcı her iki testi de tek tek tamamlayabilir.



The screenshot shows the top part of the GuidEU website. At the top left is the GuidEU logo. To its right is the European Union flag and the text 'Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union'. Further right is the project reference number 'Proje Referans Numarası 2016-1-PL01-KA201-026801' and several small flags representing different countries. Below this is a navigation bar with three tabs: 'guidEU', 'guidEU-pre', and 'guidEU-com'. To the right of the tabs are three icons for font size adjustment and a page number '016390'. Below the navigation bar is a green banner with the text 'Bu web sitesi, Google Chrome veya Mozilla Firefox tarayıcılarının en son sürümü kullanılarak daha iyi görüntülenir.' Below this is the main content area with the heading 'guidEU' and a paragraph of text in Turkish. The text describes the purpose of the tool, which is to help users assess their professional skills and determine if they are suitable for a career. It mentions that the tool is free of charge and that users can complete the tests one by one. It also notes that the tool is part of the Erasmus+ project and that user data is protected.

4. ÖĞRENCİ DEMOGRAFİSİ VERİLERİ

- Öğrenci sınavlardan birini ilk kez almaya çalıştığında, bazı temel demografik verileri profil formunda doldurması gerekir. Aşağıdaki veriler isteniyor
- Adınız ve Soyadınız (isteğe bağlı)
- Cinsiyet
- Yaş
- Eğitim aşaması

Verileri doldurduktan sonra testlerden herhangi birine devam edebilir.

Bu web sitesi, Google Chrome veya Mozilla Firefox tarayıcısının en son sürümü kullanılarak daha iyi görüntülenir.

Lütfen tüm formu doldurun

Kod **016390**

Ad ve Soyad (isteğe Bağlı)

Cinsiyet

Yaş

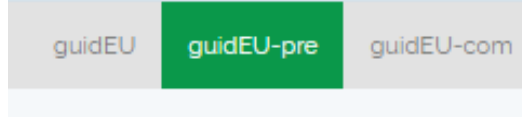
Eğitim aşaması (seçim)

Ülke

İkamet yeri

5. GUIDEU-PRE: ÖNGÖRÜ DEĞERLENDİRMESİ

Kullanıcılar, profesyonel yetkinlik testine, GuidEU öncesi menü ögesini tıklayarak erişebilirler. Kullanıcılara özel bir zorluk verilir: ıssız bir adada takım arkadaşları ile hayatta kalmak. Farklı görevlere ve zorluklara cevap vermek zorunda kalacaklar.



5.1. guidEU-pre öykü tabanlı profesyonel yetkinlik değerlendirme

Hayatta kalma oyunu aşağıdaki temel aşamalardan oluşur:

- Giriş noktası: ön hazırlık değerlendirmesinin amacına kısa bir giriş. Teste devam etmek için öğrencinin İleri'yi tıklaması gerekir.

Hayatta Kalma Oyunu

guidEU-Pre aracına hoş geldiniz, biraz sonra bir oyuna başlayacaksınız, oyunda kendinizi hiçliğin ortasında terk edilmiş bir adada mahsur kalmış şekilde bulacaksınız. ... İlgili alanlarınızı ve yapmayı sevdiğiniz şeyleri değerlendirmenize yardımcı olacak seçimler yapmak zorunda olacaksınız ...

Sonraki

- Avatar seçimi: öğrencinin öykü içinde takip etmesi için bir avatar seçmesi ve İleri'yi tıklaması gerekir.

Şimdi sizi en iyi temsil eden avatar seçin / oluşturun. Aşağıdaki öneriler arasından seçim yapabilirsiniz.



Sonraki

- Giriş: Hikaye konsepti, gerçek test başlamadan önce belirlenir ve açıklanır. Teste gitmek için öğrencinin Oyunu başlat'a tıklaması gerekir.

Hayatta Kalma Oyunu



Okulunuz hayatta kalma becerileri üzerine uluslararası bir projeye dahil oluyor. Siz sınıfınızın temsilcisi olarak seçildiniz ve ıssız bir adadaki hayatta kalma kampına katılma fırsatı yakaladınız. Bu macera boyunca hayatta kalma becerileriniz gerçek bir el değmemiş ortamda test edilecek. Hiçkimse sizin hareketlerinize müdahale etmeyecek fakat gözlemleneceksiniz. Takımınız adadaki 20 kamçıdan oluşmakta. Katılımcılarda sadece basit giyecekler (şapka, iki tişört, şort, pantolon, sandalet ve süveterler) bulunmakta. Hiçbir yiyecek, elektrikli alet, yada diğer aletlerden (bıçak, balta, tencere, etc.) bulunmamakta. Bir kaç kişiyle beraber karaya ulaştığınız ve göreviniz zihninizi odaklamış ve pozitif olarak hayatta kalmak. Kıyıya ulaştığınızda bir yaşam alanı inşa etmelisiniz. Kısıtlı kaynaklarla yaratıcı ve farklı eşyaları farklı durumlara adapte edebilmelisiniz. Adaya yerleşmek için önce bir barınak inşa etmeniz, su elde etmeniz, yiyecek bulmanız, ateş yakmanız, ısıyı kontrol etmeniz, kurtarma işaretleri

- Hikaye Temelli Değerlendirme: gerçek hikaye ortaya çıkar ve öğrencinin tüm sorulara cevap vermesi ve hikaye boyunca ilerlemesi gerekir. Öğrencinin her soru için iki cevap seçmesi gerekir.

Hayatta Kalma Oyunu



İki seçeneği seçiniz. Önce size en uygun şıkı işaretleyiniz. Sonra size en uygun ikinci seçeneği işaretleyiniz.

Analist - adada kaldığınız sürece günlük tutuyor

Yardımcı - adadaki diğer insanlarla ilgileniyor

Sanatçı - mekanları süslüyor

Çırac - tamirat, bina işleri ile ilgileniyor

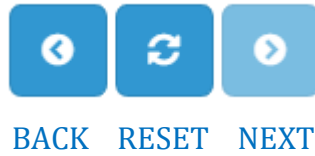


5.2. guidEU- Ön özellikleri

- Gamified environment: the player/student does not feel like being assessed or evaluated.

- Her soru öğrenciden iki cevap seçmesini gerektirir. İlk tercih, en çok tercih ettikleri, ikinci seçenek ikinci en iyi cevap olmalıdır.
- Öğrenci cevapları tıklayarak seçebilir, bu durumda ekrandan otomatik olarak kaybolur.
- The story progresses automatically when the two answers are selected.
- Öğrenci FINISH seçip raporlar bölümüne geçtiğinde sınavın sonunda cevaplar kaydedilir.

Bir sorudaki cevapları Cevapların altında bulunan küçük navigasyon sistemini kullanarak, öğrenci ileri geri gidebilir ve cevapları hikayenin herhangi bir aşamasında gözden geçirebilir. Bir sorudaki cevapları değiştirmek için sıfırlama düğmesine basması gerekir.



- Başarı tahtası cevaplanan her soru için bir rozet açar. Testin sonunda, başarı tahtası doludur.



5.3. Değerlendirme Sonuçları Raporu

Öğrenci, sınavın son bölümündeki tüm görevleri tamamlayıp Bitir düğmesine tıkladığında, cevaplar kaydedilir ve öğrenci profesyonel yetkinlik testinin rapor sayfasına yönlendirilir. Raporu sonuçlarıyla indirebilir veya bir e-posta adresine gönderebilir.

Hayatta Kalma Oyunu

Başarı tablosu



Tebrikler! Bütün görevleri tamamladınız. Şimdi BITİR düğmesine tıklayarak mesteki eğitim sonuçlarınızı görebilirsiniz. Kariyer ilgilerinize yönelik 4 ana kategori, insanlar, eşyalar, olgular, fikirler.

Bitir

guidEU ön Rapor

Raporu doğrudan tarayıcınızdan indirebilir veya aşağıda verebileceğiniz bir e-posta adresine göndermeyi seçebilirsiniz.

İndirmek için tıklayın

Raporu İndir

E-mail adresi

Raporu email ile gönder

6. GUIDEU-COM: MESLEKİ BECERİLER DEĞERLENDİRMESİ

Kullanıcılar, sistemin yatay ana menüsünde bulunan guidEU-com menü öğesini tıklayarak beceri değerlendirme testine erişebilirler.



6.1. guidEU-com Becerileri Değerlendirmesi

Test, her sayfanın 6 nokta ölçeği kullanılarak cevaplanacak bir dizi ifadeyi içeren çok sayfalı bir değerlendirme formudur.

Tüm ifadeler cevaplanmadıkça kullanıcı bir sonraki bölüme geçemez. Test sayfaları arasındaki gezinme, sonraki ve önceki düğmeler kullanılarak gerçekleştirilir.

Son sayfa teslimi üzerine, cevaplar araca kaydedilir ve sonuç raporunun oluşturulmasında kullanılır. Kullanıcı testin son sayfasına / aşamasına gelip Bitir düğmesini tıklamazsa, cevaplar kaydedilmez.

6.2. guidEU-com özellikleri

| Test Bölümü / Alanı | Detaylar |
|----------------------------|--|
| Başlık | Değerlendirme başlığı |
| Yardım / Talimatlar | Başlığın hemen altında, beyanların puanlama sistemine ilişkin gerekli talimatlar sağlanmıştır. |
| İlerleme çubuğu | Yeşil oklar, test sayfalarını, kullanıcının bulunduğu sayfayı ve genel ilerlemeyi gösterir. |
| İfade cevap ölçeği | Her ifade için cevap ölçeği 1-6'dır. |
| Tablolar / Cevaplar | Sayfadaki ifadeler ve kullanıcının seçebileceği puanlama cevapları. |
| Yön tuşları | Testte gezinmek / ilerlemek için kullanılan altta bulunan Önceki / Sonraki düğmeleri |

| | 1 - Kesinlikle Kabulmüyorum | 2 - Kabulmüyorum | 3 - Katılmadığım Yönler Var | 4 - Katıldığım Yönler Var | 5 - Kabuluyorum | 6 - Kesinlikle Kabuluyorum |
|---|-----------------------------|-------------------------|-----------------------------|---------------------------|-------------------------|----------------------------|
| İletişim problemleriyle başa çıkabilirim. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Görevlerim için son tarih belirleyebilirim. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Kendimi işime adanm. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Yeni şeyler yaratmayı seviyorum. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Başkaları ile çalışmayı seviyorum. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Kendimi beni strese sokan şeylerden uzaklaştırabilirim. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |

Önceki Sonraki

6.3. Değerlendirme sonuçları raporu

Öğrenci, testin son bölümündeki tüm ifadeleri yanıtladığında ve Son düğmesini tıkladığında, değerlendirme cevapları kaydedilir ve öğrenci beceri testinin rapor sayfasına yönlendirilir. Raporu sonuçlarıyla indirebilir veya bir e-posta adresine gönderebilir.

guidEU-Com Değerlendirmesi

guidEU-Com aracına hoş geldiniz. Bu test beceri ve yeteneklerinizi değerlendirir. Lütfen her ifadeyi dikkatli bir şekilde okuyun ve aşağıdaki cümlelerle ile görüşlerinizi aşağıdaki 6 sayılı ölçeği kullanarak belirtin. Doğru veya yanlış cevaplar yok, sadece sizin için uygun olanı yazınız. Her bir ifade için, görüşünüzü en iyi temsil eden yanıtı seçin. Lütfen tercihlerinizde işçık ve dikkatli olun.

| | 1 - Kesinlikle Kabulmüyorum | 2 - Kabulmüyorum | 3 - Katılmadığım Yönler Var | 4 - Katıldığım Yönler Var | 5 - Kabuluyorum | 6 - Kesinlikle Kabuluyorum |
|--|-----------------------------|-------------------------|-----------------------------|---------------------------|-------------------------|----------------------------|
| Görevlerimi zamanlayabilirim. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Takım çalışmasının faydalı olduğunu düşünüyorum. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Sonucu çözmek için toplanan verileri kullanabilirim. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Değişikliklere adapte olmayı kolay buluyorum. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Nasıl sakin olacağımı biliyorum. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |
| Kendi eylemlerim için tüm sorumluluğu alabilirim. | <input type="radio"/> 1 | <input type="radio"/> 2 | <input type="radio"/> 3 | <input type="radio"/> 4 | <input type="radio"/> 5 | <input type="radio"/> 6 |

Önceki Bitti

guidEU Com Raporu

Raporu doğrudan tarayıcınızdan indirebilir veya aşağıda verebileceğiniz bir e-posta adresine göndermeyi seçebilirsiniz.

İndirmek için tıklayın

Raporu İndir

E-mail adresi

Raporu email ile gönder

Ortaklar



www.guid.eu.net